**ИНСТРУКЦИЯ**
для участия в Региональном хакатоне по программированию

в ЦДО «Дом научной коллаборации» им. Ж.И. Алфёрова

1. **Организаторы**

**Организатором Региональном хакатона по программированию (далее – Конкурс) является Центр дополнительного образования «Дом научной коллаборации» имени Ж.И. Алфёрова ФГБОУ ВО «Ульяновский государственный университет» (далее – Центр ДНК).**

1. **Цели проведения Конкурса**

Помощь ученикам младшей, средней и старшей школы в профессиональном определении, мотивация и формирование у них интереса к изучению ИКТ и программирования путем создания собственных игр.

Выявление наиболее способных обучающихся в данной области; выявление и развитие у обучающихся творческих способностей и интереса к научно-исследовательской деятельности в области ИКТ; создание необходимых условий для выявления и сопровождения одарённых детей, увлечённых ИКТ; отбор лиц, проявивших выдающиеся способности.

1. **Участники Конкурса**

Конкурс проводится, как для обучающихся в Центре ДНК, так и для других школьников Ульяновской области. Подведение итогов олимпиады проводится в трех возрастных группах:

* 5-6 класс;
* 7-8 класс;
* 9-11 класс.

Допускается объединение участников в команды до 2 человек.

1. **Порядок и сроки проведения Конкурса**

Конкурс проводится в два этапа – заочный отборочный (далее – отборочный этап) и заключительный очный (далее – заключительный этап).

Отборочный этап Конкурса проводится дистанционно. Участникам необходимо разработать и представить прототип компьютерной игры. Выполнение конкурсных работ допускается в таких средах разработки, как Kodu Game Lab, Scratch и Unity, выбор тематики игры остается за участниками.

Результатом работы должен стать архив/папка, содержащий:

* исходные файлы игры;
* исполняемый файл и ресурсы (.exe – для Windows, .apk – для Android, .sb2/.sb3 – для Scratch);
* презентацию для представления игры (видеопрезентация или презентация в формате PowerPoint).

Полностью готовая конкурсная работа отправляется архивом или папкой (1 работа – 1 архив/папка) путем заполнения заявки по ссылке: <https://forms.gle/oewTEefwdsK2fFRQ8>. Архив/папку необходимо разместить в любом облачном хранилище, предоставить доступ для скачивания файлов организаторам Конкурса и не удалять до окончания Конкурса.

Участникам Конкурса необходимо пройти регистрацию на мероприятие в Навигаторе дополнительного образования детей Ульяновской области по ссылке <https://dopobr73.ru/activity/3040/?date=2023-11-20>

К участию в Конкурсе допускаются участники, выполнившие все условия настоящего Положения.

Работы принимаются **до 27 ноября 2023 г.**

Проверка и оценка работ членами жюри – **с 28 по 30 ноября 2023 г**. Заявки и работы, поступившие позже указанного срока, к рассмотрению не принимаются.

Заключительный этап Конкурса проводится **2 декабря 2023г. с 13.00 до 15.00** для победителей и призеров отборочного этапа в возрастной группе 9-11 класс, по адресу: г. Ульяновск, ул. 12 Сентября, д. 9, (Центр ДНК). Итоги Конкурса в возрастных группах 5-6 и 7-8 класс подводятся на основании отборочного этапа.

К участию в очном заключительном этапе Конкурса допускаются команды, набравшие наибольшее по итогам отборочного этапа количество баллов (не более 15 команд), установленных жюри Конкурса.

Результатом работы на заключительном этапе должен стать архив/папка, содержащий те же фалы, что и при отборочном этапе, однако выбор тематики разрабатываемой игры определяется жеребьевкой.

1. **Критерии оценки конкурсных работ**

Баллы выставляются по следующим критериям (по каждому критерию максимально можно набрать 10 баллов, суммарно – 30):

* Творческий подход и оригинальность идеи и сюжета игры;
* Геймплей (gameplay): игровой процесс компьютерной игры с точки зрения игрока. Оценка геймплея включает в себя вопросы о разных аспектах компьютерной игры, в том числе технических, таких как внутриигровая механика (трудности/проблемы при прохождении игры), совокупность определенных методов взаимодействия игры с игроком и выражение полученных ощущений в ходе игры, под влиянием таких факторов, как графика и дизайн игрового мира, звук и сюжет;
* Техническая оценка: конкурсная работа рассматривается с точки зрения возможных ошибок в коде, вызывающих сложности при прохождении игры или нелогичное поведение персонажей и объектов в соответствии с их ролями в игре, а также оценки его оригинальности в применении к решению тех или иных игровых задач.

После подведения итогов информация о количестве набранных баллов и занятых местах будет предоставлена участникам Конкурса.

1. **Подведение итогов**

Победители, призеры и участники получают именные Дипломы. Получение дипломов носит добровольный характер и осуществляется на бесплатной основе.

Победители и призеры заключительного этапа Конкурса пользуются правами, установленными Правилами приема в УлГУ при зачислении в университет.