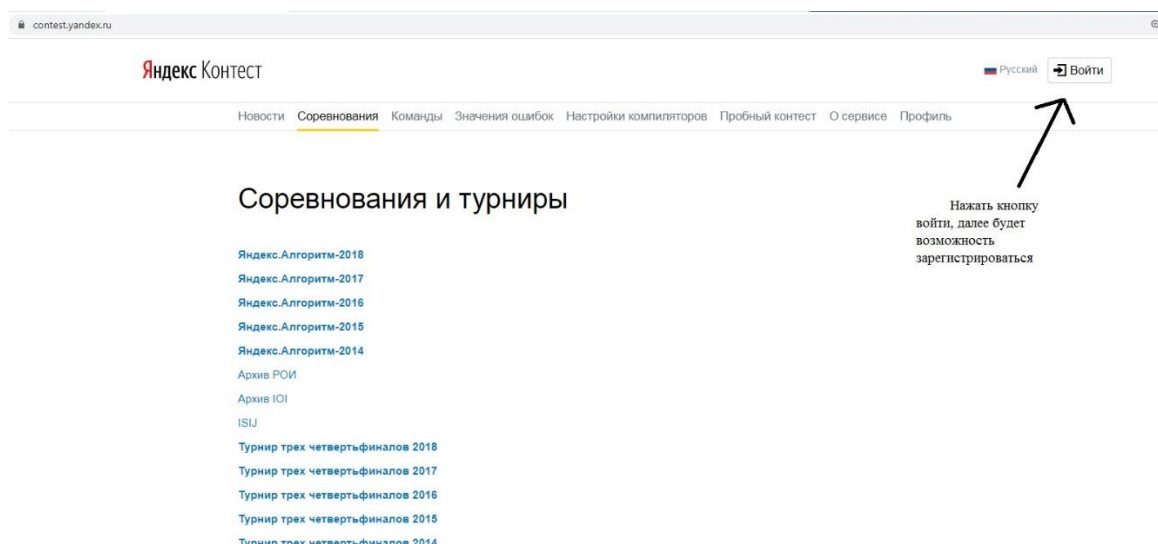


Конкурс школьников по программированию УЛГУ.

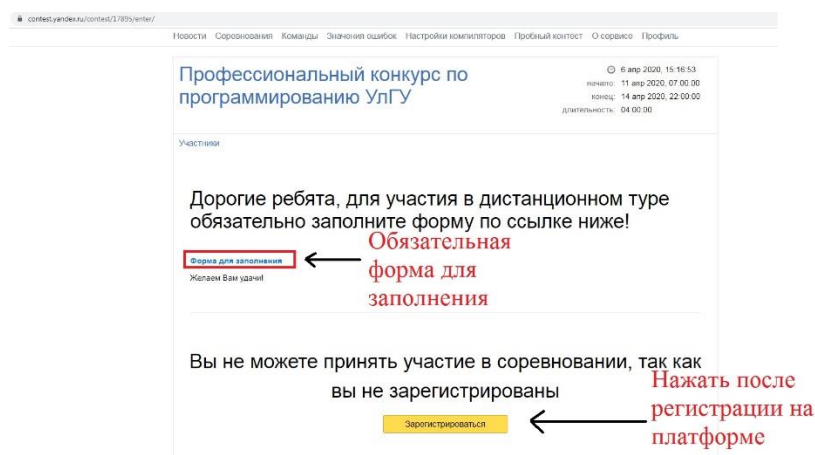
Конкурс будет проводиться с использованием сервиса Яндекс.Контест. Яндекс.Контест — это сервис для онлайн - проверки заданий по математике и программированию. Он предназначен для проведения состязаний любого уровня — от школьных олимпиад до соревнований международного класса.

Решения проверяются автоматически — с помощью набора тестов, составленных авторами заданий. Участники отправляют свои решения в тестирующую систему, а та выдает результат, это значит, что школьники могут проходить олимпиаду не выходя из дома.

Для участия необходимо зарегистрироваться на платформе: <https://contest.yandex.ru> (можно выполнить вход, используя почту зарегистрированную на яндексе), т.е. создать профиль.



Создав профиль, далее переходим по ссылке <https://contest.yandex.ru/contest/48376/enter>, необходимо нажать зарегистрироваться.



На решение задач отводится **4 часа**, задания будут доступны **8.04.2023 (суббота) с 9:00 до 21:00**

Конкурс будет включать суммарно до 7 задач на базовые и углубленные знания программирования и алгоритмов.

Краткая инструкция по работе с платформой:

The screenshot shows the competition page for 'Конкурс по программированию УлГУ'. It includes a header with the competition name, dates, and a 'Задачи' (Tasks) button. The main content area displays the first task: '1. Археолог Миша и побочная диагональ'. The task description explains the problem of finding the secondary diagonal of a square matrix. It includes input and output format instructions and a sample input/output. A table of constraints is provided: time limit (1 second), memory limit (64Mb), and input/output formats. A list of tasks is shown on the right, with the first four checked. Below the task description, there is a code editor with a Python 3.4.3 interpreter. The code in the editor is a solution to the task. A table at the bottom shows the submission results, with the 'Вердикт' (Verdict) column showing 'OK'.

Задачи

1. Археолог Миша и побочная диагональ

2. Археолог Миша и системы счисления

3. Миша и дешифратор

4. Археолог Миша и количество бусинок

5. Археолог Миша и таинственная табличка

Условие задачи

Тут выбрать язык на котором вы пишете программу

Сюда копируете текст вашего решения и жмете отправить

Если вы решили задачу правильно тут будет ОК, в остальных случаях задача решена неправильно

Время послышки	ID	Задача	Компилятор	Вердикт	Тип послышки	Время	Память	Тест	Баллы
10 апр 2019, 10:02:24	19990238	1	Python 3.4.3	OK	-	142ms	4.36Mb	-	отчёт