


Министерство образования и науки РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Анимационная деятельность

по направлению 39.03.03 - Организация работы с молодежью (уровень бакалавриата)

1. Цели и задачи освоения дисциплины

Целями освоения дисциплины являются: формирование у студентов системы знаний о сущности досуговой деятельности, ее теоретическом обосновании и способах реализации в условиях современного общества с детьми и молодежью.

Задачи курса:

- ознакомить обучающихся с историческим опытом организации досуга молодежи;
- выявить закономерности социального поведения молодежи в свободное время;
- раскрыть сущность и содержание основных методов организации досуговой деятельности молодежи

2. Место дисциплины в структуре ОПОП

Дисциплина относится к вариативной части и является дисциплиной по выбору Б1.В.ДВ.8

Для успешного освоения дисциплины необходимо предварительно начать изучать дисциплину «Педагогическое обеспечение работы с молодежью», а также студенты должны владеть знаниями, умениями, получаемыми на дисциплине «Физическая культура и спорт». Данная дисциплина является предшествующей для следующих дисциплин: «Педагогическое обеспечение работы с молодежью», «Методика организации работы с молодежью», «Экскурсионно-музейная педагогика», «Управление проектами».

3. Перечень планируемых результатов освоения дисциплины

В результате обучения студент следующими профессиональными компетенциями (ПК):

ПК-35 – способность к организации досуговой деятельности молодежи;

ПК-36 - способность участвовать в организации спортивно-оздоровительных мероприятий молодёжи;

ПК-30 - умение организовывать и планировать работу с молодыми людьми в молодежных сообществах по месту жительства, учебы, работы, отдыха, временного пребывания молодежи.


В ходе изучения дисциплины студенты должны:

знать:

- предмет, задачи и основные категории анимационной деятельности;
- специфику анимационных программ в различных сферах жизнедеятельности;
- основы политики государства применительно к молодежи

уметь:

- выделять и анализировать потребности в анимационной деятельности;
- применять анимационные технологии в различных ситуациях профессиональной деятельности,
- использовать средства эмоционального воздействия в различных организационно-

Министерство образования и науки РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

методических формах анимационной деятельности;

владеть:

- навыками самостоятельной разработки анимационных программ;
- технологиями анимационной деятельности при работе с разными социальными группами;
- оценки анимационных программ, направленных на обеспечение физического, психического и социального здоровья людей;
- навыками разработки сценариев по заданной теме.

4. Общая трудоемкость дисциплины

Общая трудоемкость дисциплины составляет 4 зачетных единицы (144 часа).

5. Образовательные технологии

В ходе освоения дисциплины при проведении аудиторных занятий используются следующие образовательные технологии: проблемные (лекции, практические занятия), интерактивные (деловые игры).

При организации самостоятельной работы занятий используются следующие образовательные технологии: аналитические задания (создание глоссария, задачи).

6. Контроль успеваемости

Программой дисциплины предусмотрены следующие виды текущего контроля: устный опрос, задачи, тестирование.

Промежуточная аттестация проводится в форме экзамена.