

Министерство образования и науки РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

АННОТАЦИЯ
РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ
«Основы мультимедиа»

по направлению 42.03.02 (уровень бакалавриата) «Журналистика»

1. Цели и задачи освоения дисциплины

Цель дисциплины: формирование у студентов базовых знаний о мультимедиа-журналистике, форматах, средствах, специфике мультимедийных технологий, о специфике работы журналиста в конвергентных СМИ, создании продвижении мультимедийного продукта.

Данный курс направлен на освоение современных мультимедийных технологий СМИ. Он предназначен для того, чтобы познакомить будущих журналистов с технологией создания интернет-СМИ, мультимедиа-форматов и дать им практические навыки работы с данными технологиями, которые они могли бы впоследствии эффективно применять. Кроме того, в рамках данного курса студенты знакомятся с основами дизайна, мультимедиа-режиссуры и соответствующими прикладными программами

Задачи дисциплины:

- формирование целостного и системного представления о мультимедиа как формате представления информации
- изучение основных понятий, свойств, законов и функций мультимедийных технологий;
- изучение возможностей использования мультимедиа в творческой работе журналиста.

Министерство образования и науки РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

2. Место дисциплины в структуре ООП, ОПОП

Дисциплина относится к вариативной части базового цикла – Б1В.

Изучение данного курса базируется на следующих дисциплинах: «Основы интернет-журналистики», «Техника и технология СМИ», «Система и организация СМИ», «Основы журналистской деятельности». Освоение программы курса создает теоретические и практические предпосылки для дальнейшего использования мультимедиа в глобальной сети Интернет, применения навыков мультимедиа-журналистики в профессиональной деятельности.

Дисциплина является базой для изучения следующих предметов: «Профессиональная студия», «Конвергентная журналистика», «Системы управления контентом», «Компьютерная графика и анимация».

3. Перечень планируемых результатов освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов компетенций в соответствии с ФГОС ВПО и ООП ВПО по направлению подготовки 031300.62 Журналистика.

В результате освоения дисциплины выпускник должен обладать следующими компетенциями:

1. способностью понимать специфику работы в условиях мультимедийной среды, владеть методами и технологиями подготовки медиaproдукта в разных знаковых системах (вербальной, аудио-, видео-, графика, анимация) (ОПК-19);

2. способностью использовать современную техническую базу и новейшие цифровые технологии, применяемые в медиасфере, для решения профессиональных задач, ориентироваться в современных

Министерство образования и науки РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

тенденциях дизайна и инфографики в СМИ (ОПК-20);

3. способностью решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности (ОПК-22).

4. способностью выбирать актуальные темы, проблемы для публикаций, владеть методами сбора информации, ее проверки и анализа (ПК-1);

5. способностью в рамках отведенного бюджета времени создавать материалы для массмедиа в определенных жанрах, форматах с использованием различных знаковых систем (вербальной, фото-, аудио-, видео-, графической) в зависимости от типа СМИ для размещения на различных мультимедийных платформах (ПК-2);

6. способностью анализировать, оценивать и редактировать медиатексты, приводить их в соответствие с нормами, стандартами, форматами, стилями, технологическими требованиями, принятыми в СМИ разных типов (ПК-3);

7. способностью разрабатывать локальный авторский медиапроект, участвовать в разработке, анализе и коррекции концепции СМИ (ПК-4);

8. способностью участвовать в реализации медиапроекта, планировать работу, продвигать медиапродукт на информационный рынок, работать в команде, сотрудничать с техническими службами (ПК-5);

9. способностью к сотрудничеству с представителями различных сегментов общества, уметь работать с авторами и редакционной почтой (традиционной и электронной), организовывать интерактивное общение с аудиторией, используя социальные сети и другие современные медийные средства, готовность обеспечивать общественный резонанс публикаций, принимать участие в проведении на базе СМИ социально значимых

Министерство образования и науки РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

акций (ПК-6);

10. способностью участвовать в производственном процессе выхода печатного издания, теле-, радиопрограммы, мультимедийного материала в соответствии с современными технологическими требованиями (ПК-7).

В результате освоения дисциплины студент должен:

- понимать природу современного информационного пространства;
- знать специфику и функции интернет-журналистики и мультимедиа-технологий;
- иметь представление о специфике организации и работы мультимедийного СМИ;
- знать особенности функционирования и потребления информации в мультимедийной среде;
- владеть технологиями работы мультимедиа-журналиста;
- знать основные принципы и технику создания материалов для сетевых мультимедийных изданий;
- уметь самостоятельно подготовить и опубликовать авторский материал в мультимедийном формате.

4. Общая трудоемкость дисциплины

Общая трудоемкость дисциплины составляет 5 зачетных единиц (180 часов).

5. Образовательные технологии

В рамках дисциплины предусмотрено использование следующих образовательных технологий: технологии коллективного взаимодействия,

Министерство образования и науки РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

технологии программированного обучения, технологии компьютерного обучения, технологии развития критического мышления личности, технологии проектного обучения. Наиболее эффективно использование в учебном процессе активных и интерактивных форм проведения занятий: дискуссий, дебатов, деловых игр, тренингов, авторских проектов.

6. Контроль успеваемости

Программой дисциплины «Основы мультимедиа» предусмотрена проектная система обучения.

По данной дисциплине предусмотрена форма отчетности: экзамен.

Промежуточная аттестация проводится в форме: экзамен.

В ходе освоения материала применяются следующие формы контроля

1. Отчеты по ходу выполнения лабораторных работ (проекта).
2. Защита лабораторной работы (проекта).
3. Самостоятельное выполнение дополнительного задания по теме лабораторной работы (проекта).