


Министерство образования и науки РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ «Компьютерная графика»

по направлению 54.03.01 «Дизайн»
профиль «Дизайн интерьера»

1. Цели и задачи освоения дисциплины

Цели: дополнение и углубление системы базовых знаний по информационным технологиям для создания и редактирования векторного и растрового изображения; овладение умениями эффективно использовать современное аппаратное и программное обеспечение компьютера при работе с векторной и растровой компьютерной графикой;

Задачи:

- Воспитать ответственное отношение к соблюдению этических и правовых норм информационной деятельности;
- Приобрести опыт использования средств компьютерных технологий в индивидуальной и коллективной учебной и познавательной, в том числе проектной деятельности.

2. Место дисциплины в структуре ОПОП ВО

Дисциплина «Компьютерная графика» (Б1.В.ДВ.3) относится к обязательным дисциплинам вариативной части блока дисциплин. Дисциплина является составной частью профессиональной подготовки бакалавров. Данная дисциплина по содержанию, структуре, объему учебного материала учитывает область и виды профессиональной деятельности будущих бакалавров. Данная дисциплина подлежит изучению в 3 и 4 семестрах второго курса.


Входными знаниями, умениями и компетенциями необходимыми для изучения данной дисциплины являются знания, умения и компетенции, освоенные в рамках учебных дисциплин «Пропедевтика» «Технический рисунок», «Информационные технологии в дизайне».

Данная дисциплина связана с изучаемыми параллельно дисциплинами базовой части общепрофессионального цикла: «Академический рисунок», «Академическая живопись», дисциплинами базовой и вариативной части профессионального цикла: «Основы производственного мастерства», «Проектирование».

Освоенные в рамках дисциплины «Компьютерная графика», знания умения и компетенции являются предшествующими для дальнейшего изучения дисциплин: «Компьютерное обеспечение проектирования», «Рекламно-информационное обеспечение проектирования».

3. Требования к результатам освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций:
ОПК-7, ПК-5, ПК-6

Министерство образования и науки РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

Общепрофессиональные компетенции	
ОПК-7	Способность осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий
Профессиональные компетенции	
ПК-5	Способность конструировать предметы, товары, промышленные образцы, коллекции, комплексы, сооружения, объекты, в том числе для создания доступной среды
ПК-6	Способность применять современные технологии, требуемые при реализации дизайн-проекта на практике

В результате изучения дисциплины студент должен:

Знать: интерфейс, основные приемы и методы работы с графическим редактором Corel DRAW; о деревообразной структуре каталогов, типах файлов; о возможностях средств компьютерных технологий в проектной деятельности;

Уметь: работать в локальной сети, знать принципы ее построения, эффективно использовать современное аппаратное и программное обеспечение компьютера при работе с векторной и растровой компьютерной графикой; работать среде Windows (уметь запускать приложения, выполнять типовые операции с файлами и папками);

Владеть: навыками, приемами и методами работы в графических редакторах и применять их в индивидуальной и коллективной учебной и познавательной деятельности.

4. Общая трудоемкость дисциплины

Общая трудоемкость дисциплины составляет 6 зачетных единиц (216 часа).

5. Образовательные технологии

Программой предполагается проведение практических занятий, направленных на отработку отдельных технологических приемов, умений и навыков, ориентированных на получение целостного содержательного результата (проекта), осмысленного для студентов. Организация учебного процесса предусматривает наличие двух взаимосвязанных и взаимодополняющих форм: аудиторная форма, когда преподаватель во время занятий объясняет новый материал и консультирует учащихся в процессе выполнения ими практических заданий на компьютере; внеаудиторная форма, когда учащийся вне занятий самостоятельно выполняет на компьютере практические задания.

6. Контроль успеваемости

Программой дисциплины предусмотрены следующие виды текущего контроля: контрольное задание (3,4 семестр)

Промежуточная аттестация проводится в форме: зачет (3 семестр), экзамен (4 семестр).