

Министерство образования и науки РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

«Компьютерное моделирование»

по направлению 54.03.01 «Дизайн»
профиль «Дизайн графический»

1. Цели и задачи освоения дисциплины

Дисциплина «Компьютерное моделирование» » предназначена для студентов, обучающихся по направлению «Дизайн», профилю «Дизайн графический». Трёхмерная графика и анимация – наиболее востребованные сегодня направления компьютерного дизайна, проектирования и мультимедиа-технологий. В данном комплексном учебном курсе слушатели изучают профессиональную систему трёхмерного проектирования и анимации 3D Studio MAX, содержащую широкий набор полнофункциональных средств для дизайнеров.

Цели освоения дисциплины:

- знакомство студентов с основными принципами моделирования;
- умение построить статические и динамические модели с использованием современных программных средств.

Задачи освоения дисциплины:

- изучение возможности одного из самых распространенных редакторов трехмерной графики для создания различных 3D-проектов: архитектурного и объектного моделирования, анимации, комбинированных съемок, компьютерных игр;
- ознакомление с разнообразными приемами моделирования в 3ds Max, методы создания и использования материалов, постановка света, визуализация трехмерных сцен.

2. Место дисциплины в структуре ОПОП ВО

Дисциплина «Компьютерное моделирование» (Б1.В.ДВ.3) относится к блоку дисциплин по выбору. Данная дисциплина подлежит изучению в 3 и 4 семестрах второго курса. Данная дисциплина связана с изучаемыми параллельно дисциплинами базовой части: «Проектирование», «Основы производственного мастерства», «Технология полиграфии», «Рекламно-информационное обеспечение проектирования», «Компьютерное обеспечение проекта», «Информационные технологии в дизайне», «Фотографика».

3. Требования к результатам освоения дисциплины

– Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций:

Общепрофессиональные компетенции	
ОПК-7	способностью осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с

Министерство образования и науки РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

	использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий
Профессиональные компетенции	
ПК-5	способностью конструировать предметы, товары, промышленные образцы, коллекции, комплексы, сооружения, объекты, в том числе для создания доступной среды
ПК-6	способностью применять современные технологии, требуемые при реализации дизайн-проекта на практике

В результате изучения дисциплины студент должен:

знать: о возможностях технических и программных средств трехмерной компьютерной графики; о технологиях 3D моделирования, применяемых в проектировании различных дизайн-объектов; принципы построения интерфейса графических программ, основные принципы и специальные методы в технологиях 3D графики;

уметь: осуществлять визуализацию с применением профессиональных пакетов компьютерной графики, эффективно создавать 3D объекты на основе специфических требований технического задания;

владеть: навыками работы с профессиональными графическими пакетами планирования и разработки проектов в технологиях 3D; навыками настройки и применения программных средств, используемых для моделирования 3D графики.

4. Общая трудоемкость дисциплины

Общая трудоемкость дисциплины составляет 6 зачетных единиц (216 часов)

5. Образовательные технологии

В ходе освоения дисциплины при проведении аудиторных занятий используются следующие образовательные технологии: программой предполагается проведение практических занятий, направленных на отработку отдельных технологических приемов, умений и навыков, ориентированных на получение целостного содержательного результата (проекта), осмысленного для студентов. Организация учебного процесса предусматривает наличие двух взаимосвязанных и взаимодополняющих форм: аудиторная форма, когда преподаватель во время занятий объясняет новый материал и консультирует учащихся в процессе выполнения ими практических заданий на компьютере; внеаудиторная форма, когда учащийся вне занятий самостоятельно выполняет на компьютере практические задания.

При организации самостоятельной работы занятий используются следующие образовательные технологии: самостоятельная работа по дисциплине «Компьютерное моделирование» направлена на продуктивную деятельность студента в аудитории и включает в себя: подготовку к практическим занятиям.

6. Контроль успеваемости

Программой дисциплины предусмотрены следующие виды текущего контроля: контрольное задание (3,4 семестры)

Промежуточная аттестация проводится в форме зачета (3 семестр) и экзамена (4 семестр).